

情報電子工学科 学会発表

学会名	第2回ロボット技術教育シンポジウム
演題名	「遊び」の観点からのロボット競技に関する考察の試み ―ゲーミフィケーションとも関連して―
発表者	小川充洋
内容	いわゆる「ロボコン」と総称されるロボット競技は、他の学生向け技術コンテスト一般と比較して、非常にポピュラーである（人気がある）と言える。この理由について、ロジェ・カイヨワの唱えた「遊び」に関する理論を基に議論と考察を行った。また、自律型ロボットまたは操縦型ロボットを取り扱うデジタルゲームとロボット競技との比較を行った。なお、本研究の一部は、JSPS科学研究15H02798の補助を受けたものである。